

CREARE UN EDUVERSO PER LA DIDATTICA IMMERSIVA

*Corso di Formazione | febbraio - aprile 2024
Liceo Massimo D'Azeglio di Torino*

19.02.2024

Introduzione a Spatial, metaverso supportato dal motore grafico Unity. Esplorazione di ambienti 3D immersivi ("scene") presenti in Spatial per mezzo di PC, smartphone e visori VR.

26.02.2024

Unity: introduzione al motore grafico; creazione di una scena popolata da oggetti 3D statici o animati e suo caricamento nella sandbox di Spatial.

04.03.2024

Unity: inserimento in scena di elementi interattivi semplici, realizzati con le funzioni native di Spatial.

11.03.2024

Unity: inserimento in scena di elementi interattivi complessi, programmati tramite il visual scripting Bolt.

18.03.2024

Unity: importazione di oggetti e animazioni da Blender. Spatial: pubblicazione di una o più scene in un "mondo".

25.03.2024

Esercitazione dei partecipanti in laboratorio, svolta autonomamente con l'assistenza del formatore.

08.04.2024

Esplorazione degli ambienti 3D immersivi creati dai partecipanti.

